



Le template vector



```
#include <vector>
```

Déclaration : `vector< type > identificateur;`

Déclaration/Initialisation :

```
vector< type > identificateur(taille);
```

Accès au (i+1)-ème élément : `tab[i];`

Fonctions spécifiques :

`int tab.size()` : renvoie la taille

`bool tab.empty()` : détermine s'il est vide ou non

`void tab.clear()` : supprime tous les éléments

`void tab.pop_back()` : supprime le dernier élément

`void tab.push_back(valeur)` : ajoute un nouvel élément à la fin