



# Variables



En C++, une **valeur** à conserver est stockée dans une variable caractérisée par :

- ▶ son **type**
- ▶ et son **identificateur** ;

(définis lors de la **déclaration**)

La **valeur** peut être définie une première fois lors de l'**initialisation**, puis éventuellement modifiée par la suite.

## Rappels de syntaxe :

*type nom;* (déclaration)

*type nom(valeur);* (initialisation)

*nom = expression;* (affectation)

## Types élémentaires :

*int*

*double*

*char*

*bool*

Exemples :

```
int val(2);
```

```
const double z(x+2.0*y);
```



```
constexpr double pi(3.141592653);
```

```
i = j + 3;
```