



Déclaration du type correspondant :

```
struct Nom_du_type {
    type1 champ1;
    type2 champ2;
    ...
};

Déclaration d'une variable:
    Nom_du_type identificateur;

Déclaration/Initialisation d'une variable:
```

Accès à un champ donné de la structure :

identificateur.champ

Nom_du_type identificateur = { val1, val2, ...};



