



```
int x, z;

main () {
    int x, y;
    ...
    { int y;
      ... x ...
      ... y ...
      ... z ...
    } ...
    ... y ...
}
```

```
int f(int x);
int z; ←
main () {
int x, y;
...
... f(y) ...
}
```

```

int f(int x) {
    int y;
    ...
    ... x
    ... y ...
    ... z ...
}

... f(x, y) ...

```