



Les fonctions



Prototype (à mettre **avant** toute utilisation de la fonction) :

```
type nom ( type1 arg1, ..., typeN argN [ = valN ] );  
type est void si la fonction ne retourne aucune valeur.
```

Définition :

```
type nom ( type1 arg1, ..., typeN argN )  
{  
    corps  
    return value;  
}
```

Passage par **valeur** :

```
type f(type2 arg);  
arg ne peut pas être modifié par f
```

Passage par **référence** :

```
type f(type2& arg);  
arg peut être modifié par f
```

Surcharge (exemple) :

```
void affiche (int arg);  
void affiche (double arg);  
void affiche (int arg1, int arg2);
```