



Les structures de contrôle



les branchements conditionnels : *si ... alors ...*

```
if (condition)
    instructions
.....
if (condition 1)
    instructions 1
...
else if (condition N)
    instructions N
else
    instructions N+1

switch (expression) {
    case valeur:
        instructions;
        break;
    ...
    default:
        instructions;
}
```

les boucles conditionnelles : *tant que ...*

```
while (condition)
    Instructions

do
    Instructions
while (condition);
```

les itérations : *pour ... allant de ... à ...*

```
for (initialisation ; condition ; increment)
    instructions
```

les sauts : *break;* et *continue;*

Note : *instructions* représente une instruction élémentaire ou un bloc.
instructions; représente une suite d'instructions élémentaires.